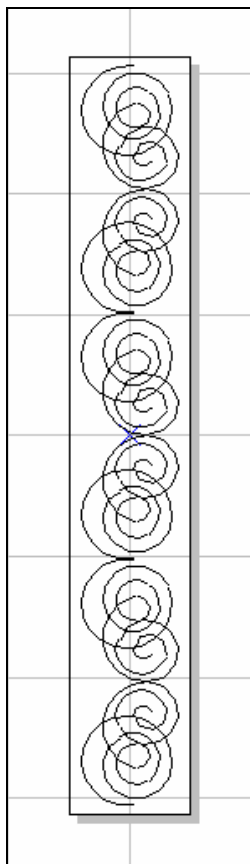


操作範例：旋轉軸雕刻(附加功能)



步驟一：選取功能列表「檔案-輸入」出現檔輸入對話方塊。

步驟二：在檔輸入對話方塊中選擇欲輸入的圖形檔案，單擊「開啓」按鈕。

步驟三：編輯物件的屬性。在屬性頁設定：

(1) 外框/填滿頁：設定物件的外框色及填滿的顏色及方式。

(2) 單擊「置中」，將物件移動至工作範圍中心。

步驟四：在屬性表-馬達設定頁，設定馬達參數。(依據使用者需求做設定)

(1) 設定的軸向：選擇欲使用的軸向。

(2) 單位：選擇單位表示方式。

(3) 加速時間：使旋轉軸到達所設定速度的所需時間。

例如：設值為0.1 秒；則表示要在0.1秒內使旋轉軸達到下面所設定的速度。

(4) 速度：每秒要轉多少度(公厘)。

例如：設值為20度/秒(公厘/秒)；則表示每秒旋轉軸必須轉20度(公厘)。

(5) 軸單位：設定旋轉軸轉動一度(公厘)需要多少的脈衝量。

例如：使用的馬達其規格若為20000pulse/rev;則值設為56 pulse/deg。
(20000/360=56)

(6) 起始速度：以此速度啓動。

(7) 反向：馬達反轉。

(8) 程式起始回Home: 程式啓動(Program start)之後，會自動找HOME的Input點，做回Home的動作。

(9) **In Position 訊號高電位動作**：設定馬達INP送出的電壓準位為高電位。如為伺服馬達必須接上 INP ,此為INP的作動電位設定。

(10) **Home Index 訊號高電位動作**：設定HOME點的Input點，電壓準位為高電位。

(11) **Limit訊號高電位動作**：Limit 的Input點，高電位動作。

(12) **移動到...**：立即移到指定的角度。

(13) **原點復歸**：立即做回Home 的動作。

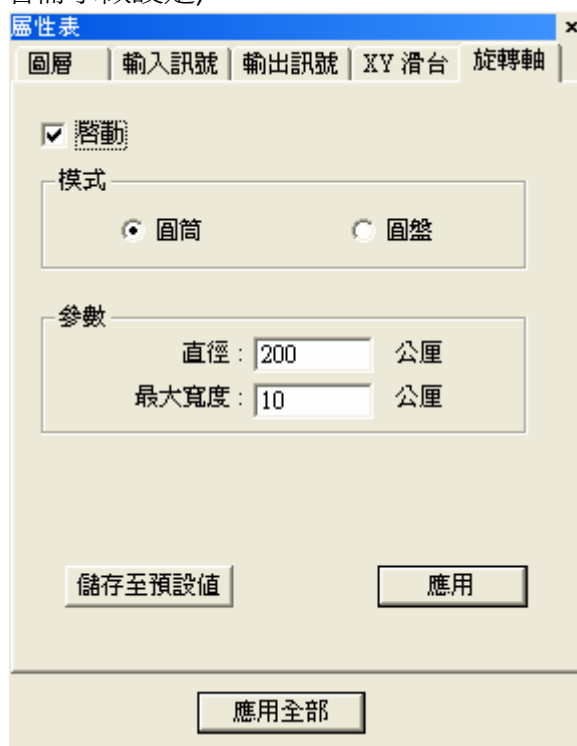


步驟五：點擊物件瀏覽器的圖層物件，在屬性表-旋轉軸。勾選「啓動」-「套用」，設定各項參數。(依據使用者需求做設定)

(1) **啓動**：選擇使用旋轉軸。

(2) **模式**：選擇旋轉軸模式。
圓筒：圓筒模式。
圓盤：圓盤模式。

(3) **參數**：設定參數。
 ● **直徑**：工件到軸心的距離的二倍。
 ● **最大寬度**：雕刻時最佳區間寬度。視直徑大小不同而改變。



步驟六：設定雕刻參數：設定雕刻次數為1次。

步驟七：單擊「執行-雕刻」，出現執行雕刻對話方塊。執行雕刻自動文字時會顯示每個自動文字的狀態。